Casos de Uso Textuales

1. Autentificarse
   1. El usuario ingresa el nombre de usuario
   2. El usuario ingresa la contraseña
   3. El usuario pide la validación de datos
   4. El sistema validad los datos ingresados
   5. El sistema ingresa a módulo principal

Módulo de ventas

1. Realizar venta
   1. El usuario elige crear factura
   2. El sistema abre el formulario de creación de factura
   3. El usuario selecciona el código del cliente
   4. El usuario digita el código de cada producto
   5. El usuario elige la cantidad o por default deja el valor en uno
   6. El usuario elige la opción de procesar cobro
   7. El sistema muestra el total a cobrar
   8. El usuario ingresa el monto recibido
   9. El usuario elige realizar pago
   10. El sistema muestra el vuelto que debe dar
   11. El usuario acepta
   12. El sistema imprime la factura
2. Modificar venta
   1. El usuario elige la factura que desea modificar
   2. El sistema muestra la factura como un formulario lleno
   3. El usuario cambia los datos que desea
   4. El usuario pide guardar los cambios
   5. El sistema actualiza los datos de la factura en la base de datos
   6. El sistema regresa al módulo de ventas
3. Cancelar Venta
   1. El usuario elige la factura que desea invalidar
   2. El sistema solicita un motivo de cancelación
   3. El usuario ingresa el motivo
   4. El usuario solicita la invalidación
   5. El sistema guarda el código de factura en facturas invalidadas
   6. El sistema elimina el código de factura de las facturas procesadas
   7. El sistema regresa al módulo de ventas

Módulo de reparaciones

1. Ver Reparaciones Pendientes
   1. El sistema despliega las boletas de reparaciones pendientes en la ventana principal del módulo
   2. El usuario selecciona una boleta de reparación pendiente
   3. El sistema despliega los detalles de la boleta de reparación
   4. El usuario elige salir
   5. El sistema regresa a la ventana principal del módulo
2. Ingresar equipo a reparación
   1. El usuario ingresa al formulario de reparación
   2. El sistema asigna el usuario a esa boleta
   3. El usuario selecciona el código del cliente
   4. El usuario ingresa el nombre del cliente
   5. El usuario ingresa el teléfono del cliente
   6. El usuario selecciona la cantidad de equipos ingresados
   7. El sistema agrega un panel de formulario por cada equipo
   8. El usuario selecciona cada tipo de equipo a reparar
   9. El usuario ingresa el numero serial de cada equipo
   10. El usuario ingresa la marca de cada equipo
   11. El usuario ingresa el daño reportado de cada equipo
   12. El usuario solicita imprimir el formulario
   13. El sistema valida que los campos obligatorios no estén vacíos
   14. El sistema guarda la boleta en la base de datos
   15. El sistema imprime el formulario
   16. El sistema regresa al módulo de reparaciones
3. Reportar Reparación
   1. El sistema despliega las boletas de reparaciones pendientes
   2. El usuario selecciona una boleta de reparación
   3. El sistema muestra la boleta de reparación
   4. El sistema abre una ventana con un formulario para detallar la reparación
   5. El usuario ingresa la descripción de la reparación realizada
   6. El usuario selecciona el estado del equipo (pendiente, reparado, sin reparación)
   7. El usuario ingresa el monto de la reparación (opcional)
   8. El usuario elige reportar reparación
   9. El sistema guarda los cambios en la base de datos
   10. El sistema cierra la ventana y permanece la boleta de reparación en pantalla
   11. El usuario elige salir
   12. El sistema regresa al módulo de reparaciones